

졸업관리를 위한 필수 체크 충남대학교 교양 교육과정

교양 교과목 이수방법																			
○ 교양 이수학점 : 36학점 이상 학과별로 지정한 최소 교양학점 ~ 42학점까지 ○ 공통기초교양(8학점): 필수 이수 - 기초글쓰기(2학점), 대학생생활과 진로설계(1학점), 취업과 창업(1학점) - 대학영어 1,2(4학점): 이수학점 및 방법은 유의사항 참고 ○ 핵심교양(9학점 이상): 단과대학별로 지정한 6개 영역 중 (창의융합,글로벌,의사소통,자기관리,인성,대인관계) 최소3개 역량에서 9학점 이상 반드시 이수 ○ 전문기초교양(교과목을 지정한 학과에 한함): 학과에서 지정한 교과목 필수 이수 ○ 일반교양: 교양이수학점 중 교양필수 이수학점을 (17학점) 제외한 나머지 학점을 핵심 및 일반교양에서 취득 [모집단위별 최저 이수학점 이상을 취득하되, 42학점 초과 취득 시 졸업학점으로 인정 불가] ○ 교양수강제한: 제공학과의 소속 학생은 해당 과목의 수강 제한 ○ 인문학 관련 교과목(기초글쓰기 교과목 포함/영어관련 교양과목 제외/2017학년도 이후 입학자부터): 8학점 이상 필수 이수 ○ SW 관련 교과목(2017학년도 이후 입학자부터): SW 관련 교양교과목 1과목 이상 필수 이수 ※ 인문학 및 SW 관련 교과목은 교양(공교, 핵교, 전교, 일교)과 중복 인정																			
유의사항																			
○ 교양과목 42학점 초과 이수학점은 졸업사정 시 졸업학점으로 인정하지 않음(단, 수료학점에는 포함) ○ 대학영어 1,2 이수 - 2022학년도 이후 입학자: 대학영어는 대학수학능력시험 영어영역 등급에 따라 수준별 배치 (1등급: 대학영어 2, 2~9등급: 대학영어 1) <table border="1"><thead><tr><th>수능 영어 등급</th><th>이수단계</th><th>이수 절차</th></tr></thead><tbody><tr><td>1등급</td><td>대학영어 2</td><td>대학영어2 / 핵심교양 또는 일반교양 중 2학점</td></tr><tr><td>2~9등급(등급없음)</td><td>대학영어 1</td><td>대학영어 1 → 2</td></tr></tbody></table> - 2021학년도 이전 입학자: 2022년 1월 중 이수단계 재배정 <table border="1"><thead><tr><th>기존 Global English 이수 단계</th><th>이수단계</th><th>이수 절차</th></tr></thead><tbody><tr><td>Global English 3~4</td><td>대학영어 2</td><td>대학영어2</td></tr><tr><td>Global English 1~2</td><td>대학영어 1</td><td>대학영어 1 → 2</td></tr></tbody></table> - 2017학번부터 공인 영어능력인정시험의 성적증명서를 졸업전까지 총장이 정한 소정의 기일까지 제출하는 것을 원칙으로 함(공인 영어능력인정시험의 성적은 각 시험의 유효기간 내에서만 인정) - 대학영어 1, 2 이수 면제에 따른 부족한 교양학점은 다른 교양과목으로 추가 이수하여야 함 ○ SW 관련 교과목 이수 - 2022학년도 이후 입학자: SW 관련 교양교과목 1과목 이상 필수 이수 - 2021학년도 이전 입학자: SW 관련 교양교과목 또는 전공교과목 1과목 이상 필수 이수 ○ 교양교육 6대 역량(핵심교양 역량) - 창의·융합역량, 글로벌역량, 의사소통역량, 자기관리역량, 인성역량, 대인관계역량		수능 영어 등급	이수단계	이수 절차	1등급	대학영어 2	대학영어2 / 핵심교양 또는 일반교양 중 2학점	2~9등급(등급없음)	대학영어 1	대학영어 1 → 2	기존 Global English 이수 단계	이수단계	이수 절차	Global English 3~4	대학영어 2	대학영어2	Global English 1~2	대학영어 1	대학영어 1 → 2
수능 영어 등급	이수단계	이수 절차																	
1등급	대학영어 2	대학영어2 / 핵심교양 또는 일반교양 중 2학점																	
2~9등급(등급없음)	대학영어 1	대학영어 1 → 2																	
기존 Global English 이수 단계	이수단계	이수 절차																	
Global English 3~4	대학영어 2	대학영어2																	
Global English 1~2	대학영어 1	대학영어 1 → 2																	

□ 교양 이수 규정

영역	교과목	학점	비고
공통 기초 교양	기초글쓰기	2	전체 학생 필수 이수 ※ 외국인전형 입학생: 대학영어 1, 2 이수 면제
	대학영어 1	2	
	대학영어 2	2	
	대학생활과 진로설계	1	
	취업과 창업	1	
핵심 교양	자기관리[Self Management]	6개 역량별 핵심 교양 교과목 중 단과대학별로 지정한 교과목	소속대학에서 정한 핵심 교양 교과목 중 최소 3개 역량에서 1과목씩 9학점 이상 필수 이수
	의사소통[Talk with]		
	대인관계[Relationship]		
	창의·융합[Originality·Convergence]		
	인 성[Nature]		
	글 로 벌[Global]		
일반 교양	제1영역 [언어·문학]	7-19	학생 자유 이수
	제2영역 [역사·철학]		
	제3영역 [사회과학]		
	제4영역 [자연과학]		
	제5영역 [예술·체육]		
	제6영역 [융 · 복합]		
합계		36-42	

※ 인문학 관련 교양교과목(통합정보시스템-수강편람조회-인문학관련교과목Y) 8학점 필수 이수

□ 대학생활과 진로설계, 취업과 창업 이수 안내

- 대학생활과 진로설계, 취업과 창업을 순차적으로 이수해야 하며 **대학생활과 진로설계는 1학년에** 이수하고,
- **취업과 창업은 2학년에** 이수함을 원칙으로 함

□ 대학영어 이수 안내

- 설강: 대학영어 1, 2는 매 학기 설강하며 외국인전형입학생은 이수를 면제함
- **신입생 이수단계 배정**

수능 영어 등급	수강 교과목 명	이수 절차
1등급	대학영어 2	대학영어 2 / 핵심교양 또는 일반교양 중 2학점 추가 이수
2~9등급(등급 없음 포함)	대학영어 1, 2	대학영어 1 → 대학영어 2

- 재학생 이수단계 재배정(2021학년도 이전 입학자)

기존 Global English 이수 단계	수강 교과목 명	이수 절차
Global English 4	대학영어 2	대학영어 2
Global English 3		
Global English 2	대학영어 1, 2	대학영어 1 → 대학영어 2
Global English 1		

※ 2017학년도 이후 입학자부터 공인영어성적을 인정받기 위해서는 졸업 전까지 성적표를 제출하는 것을 원칙으로 하며 총장이 정한 소정의 기일까지 제출한 경우에 한하여 인정함

□ SW 관련 교과목 이수 안내

- 2021학년도 이전 입학자: SW 관련 교양교과목 또는 전공교과목 필수 이수
- **2022학년도 이후 입학자: SW 관련 교양교과목 필수 이수**

★ SW 관련 교양교과목

교양영역	제공학과(주관학과)	교과목번호	교과목명	학점시수
제4영역[자연과학]	전파정보통신공학과	1217-7001	인공지능개론	3-3-0
제4영역[자연과학]	소프트웨어중심대학사업단	1004-7002	컴퓨터과학적사고	3-2-2
제4영역[자연과학]	소프트웨어중심대학사업단	1004-7003	인공지능과 미래사회	3-3-0
제4영역[자연과학]	소프트웨어중심대학사업단	1004-7004	인공지능융합기초	3-3-0
제4영역[자연과학]	소프트웨어중심대학사업단	1004-7005	파이썬프로그래밍	3-2-2
제4영역[자연과학]	소프트웨어중심대학사업단	1004-7006	데이터분석 입문과활용	3-2-2
제4영역[자연과학]	소프트웨어중심대학사업단	1004-7007	컴퓨터 이해와 활용	3-3-0
제4영역[자연과학]	소프트웨어중심대학사업단	1004-7008	정보보호입문과활용	3-2-2
제4영역[자연과학]	소프트웨어중심대학사업단	1004-7009	웹프로그래밍기초	3-2-2
제4영역[자연과학]	소프트웨어중심대학사업단	1004-7010	C프로그래밍기초	3-2-2
제4영역[자연과학]	공학교육혁신센터	1002-7002	프로그래밍언어	2-1-2

※ SW 관련 교양교과목(통합정보시스템-수강편람조회-소프트웨어관련교과목Y) 중 한 개 교과목 필수 이수